アスク講談社

ASK—71

FAMICOM FAMILY

百の世界の物語

THE TALES ON A WATERY WILDERNESS

取扱説明書

任天堂 ファミリーコンピュータ™

このたびは、アスク講談社のファミリーコンピュー用カセット「百の世界の物語」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。

ご使用の前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

使用上の注意

①ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いてください。

②テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

③長時間ゲームをする時には、健康のため約1時間ごとに10〜20分の小休止をしてください。

④精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

⑤端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因になります。

⑥シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油ではふかないでください。

もくじ
目次

とおせかいものがたり
遠い世界の物語 …… 2

ぼうけんよびちしき
冒険の予備知識 …… 4

せかい
"ユキリア"の世界 ……10

ぼうけんすすかた
冒険の進め方 ……18

ひっしょう
必勝テクニック ……27

遠い世界の物語

それは、とても遠い世界の物語。
そして、とてもなつかしい物語。
竜退治のお話、隠された財宝を探す話、
いなくなったお姫さまを探す話…。
それはユキリアと呼ばれる世界。
それは冒険のための世界。
美しいお姫さまがいて、とっても偉い王
さまがいて、火を吹くドラゴンがいて、勇
敢な冒険者がいて…。
その世界は夢のよう。
幼いころに聞かされたお話のよう。

魔法の本を開くように、そのたびごとに新しい冒険が、不思議な世界があなたを待っているのです。さあ、物語のページをめくりましょう。

その物語の名前は――

「百の世界の物語」。

冒険の予備知識

このゲームは、1～4人で遊ぶことのできるロールプレイングゲームです。物語のモチーフは全部で3つ！しかも、そこで起きるイベントや、舞台となるマップの形はプレイするたびに変わり、同じストーリーをたどることはまず、ないでしょう。

無限の可能性を秘めた冒険世界…、それがこのゲームの舞台、「ユキリア・ワールド」です。

ユキリア・ワールドについて

大海原に大小様々な小島を持つ「ユキリア諸島」は、特定の形というものを持っていません。そこに住む人々やモンスターもまた同様…。

ユキリアは、冒険者のために作られたファンタジー・ワールドなのです。

★コントローラーの使い方

スタートボタン

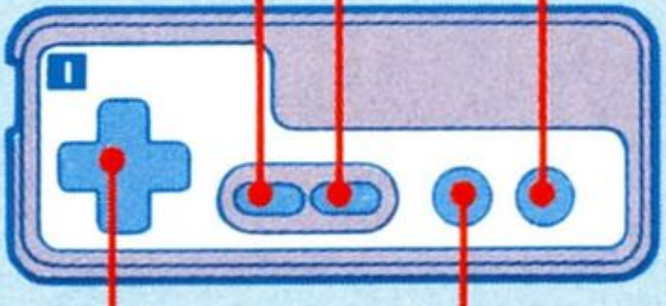
ゲームのスタート時に使用します。

セレクトボタン

コンピュータのプレイ時に設定を変えられます。

Aボタン

コマンドを決定する時に使用します。その他、マップ移動時に押すと、まだ進める時でもそこに止まることができます。



✚ボタン

マップ上のプレイヤーを動かす時や、ウインドウに表示されたカーソルを上下左右に動かす時に使用します。

Bボタン

Aボタンで決定したコマンドをキャンセルする時に使用します。

★ゲームの始めかた

タイトル画面でスタートボタンを押せば、設定モードに。ゲーム中での"遊び方"を決めることができます。

1．どのお話にしようかしら？

3つある"お話"の中から、遊びたいシナリオを選びます。シナリオによって、ストーリーの大きな流れが変わってきますよ。

●われらドラゴンバスターズ

小島に巨大なドラゴンが出現！見事討ち取りドラゴンバスターの称号を得る者は…？

●伝説の秘宝

伝説の秘宝をめぐって、冒険者と怪盗「ドンパン」の争奪戦が始まった！

●お姫さま物語

お城から、お姫さまが消えた!?　謎が謎を呼ぶ怪事件。はたしてその真相やいかに…？

2．何日で終わりにしますか？

決めた日数以内に誰も目的を達成できなかった場合、ゲームは自動的に終わってしまいます。（プレイ中に増やすこともできます。）

3．お話に出てくるのは何人かしら？

一度にプレイできる人数は２～４人。これはどの"お話"でも同じです。コンピュータを相手にすれば１人の時でも、もちろんプレイすることが可能です。

4．出てくる人はどういう人達かしら？

どのキャラを誰（人間orコンピュータ）が操作するか、を決めます。全員コンピュータにしてしまえば、コンピュータどうしのプレイを観戦することだってできます。

5．出てくる人の名前を決めてね！

キャラクターには、最初から「れっど」「ぶるー」「ぐりーん」「ぐれい」という名前が付いていますが、ここでは好きな名前に変えることが可能です。

6．能力はどう決めるの？

コンピュータが動かすキャラクターの性格…これを誰（人間orコンピュータ）が決めるか、を決定するコマンドです。「コンピュータ」を選べば、性格は自動的に決まります。

7．どんな性格をしているの？

「人間」が性格を決める場合は、どのキャラクターがどんな性格をしているのかを決めなければなりません。ライバルの性格は、あなたの行動に深く関わってきます。慎重に選びましょう。

まけずぎらい

負けることが大嫌い。誰より早く目的を達成しようとする。

せんとういのち

文字通りの戦闘重視型。イベントよりも戦うことが最優先。

みんななかよく

パーティを組みたがったり、とにかく友好的な性格。

いじわるだいすき

目標達成よりも、他人の邪魔することばかり考えている。

8．これでいいのかしら？

すべての設定が終わりました。「やりなおし」を選べば、設定のやり直しができます。ただし、最初まで戻ってしまうので注意。「おーけー」を選べば、いよいよ……

ゲームスタート

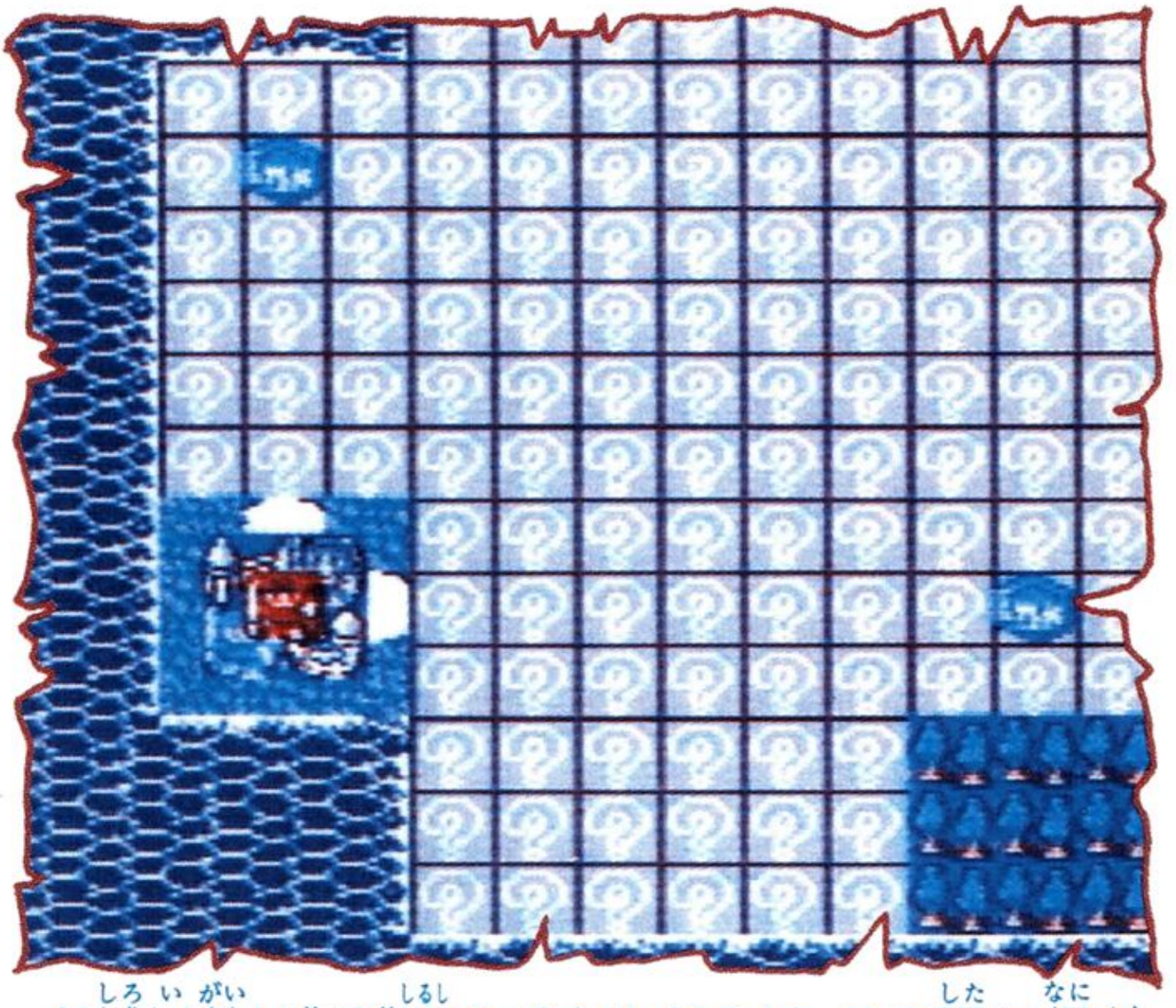
これから始めるシナリオのオープニング。あなたが何のためにここへやってきたか、がわかりますよ。

9．すでにゲームをやりましたか？

「いいえ」を選べばゲーム進行のアドバイスが。ゲーム中も随時メッセージが示されます。(ドラゴンバスターズの時のみ。)

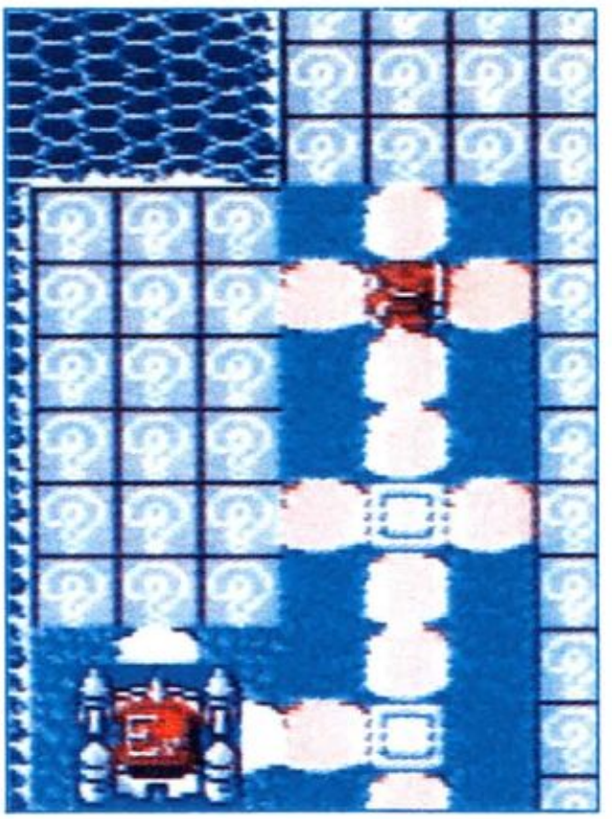
“ユキリア”の世界

王様から旅の目的を聞き終わったら、もうそこは「ユキリア」の冒険世界。まずは、地形やコマンドなど、この世界の基本的なルールを知っておきましょう。



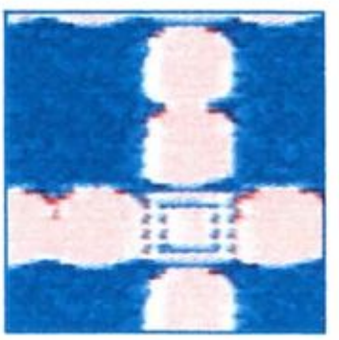
お城以外は“？”印のパネルだらけ、その下に何があるかはわかりません。プレイヤーはこのパネルを１枚ずつめくりながら、先へと進んでゆくのです。

★地形について



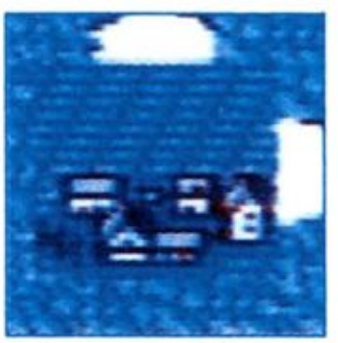
パネルの下から現れる地形は、通路である「道」の他に、町やダンジョンなどいろいろ登場します。(一度めくってしまえばパネルは消えてしまいます。)くまなく調べてみましょう。

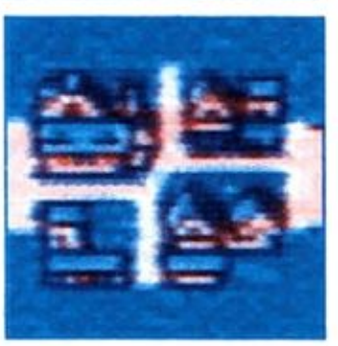
道



すべての目的地を結ぶ通路。道のない所から目的地に行くことはできません。ただし、たまに怪物が襲ってくることも…！

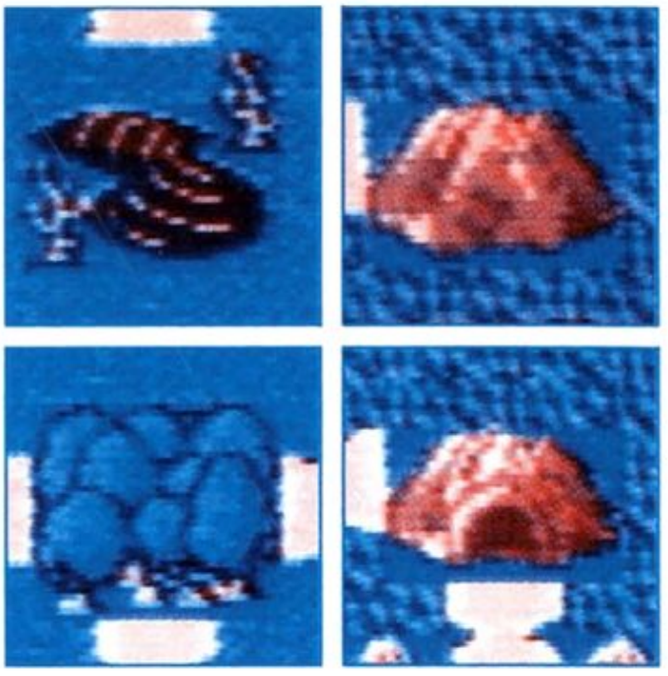
町・村





町や村では、装備を整えたり人々の頼みを聞いてあげたり…と、やるべきことはいっぱいありますよ。お城を出たら、まず最初にたどりつきたい場所ですね。

沼地・ダンジョン 森・山など

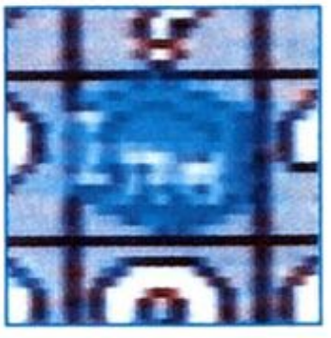


さまざまなイベントが起こりレベルアップのチャンス！　怪物が潜んでいることもあります。装備は万全に。

進めない地形

上記以外の場所（道も、町やダンジョンなどもない地形・または海）に、プレイヤーが侵入することはできません。遠い場所に目的地がある時など、きちんと確かめた上で移動するよう、心がけましょう。

マーク



マークの下には必ず“何か”が待っています。これは、目指すべき目標地点を示す目印です。全員に向けたもの、個人に限るもの、がありますが、詳しくはP21「クエストについて」を参考にしてください。

★コマンドについて

ゲームはすべてコマンドで進行します。1ターンのうち、何度も使えるコマンドと、使った時点でターン終了となるものがあります。

「ターン」ってなに?

順番が回ってきたプレイヤーが、次のプレイヤーに“行動する権利”を渡すまでの間…これが1ターンです。プレイヤー全員が1ターンずつ終えた時点で日付が変わり、これを繰り返すことで冒険は進んでいきます。

いどう

マップ上を移動するためのコマンド。1ターン中に動ける歩数は、ステータスウインドの右側に表示されます。

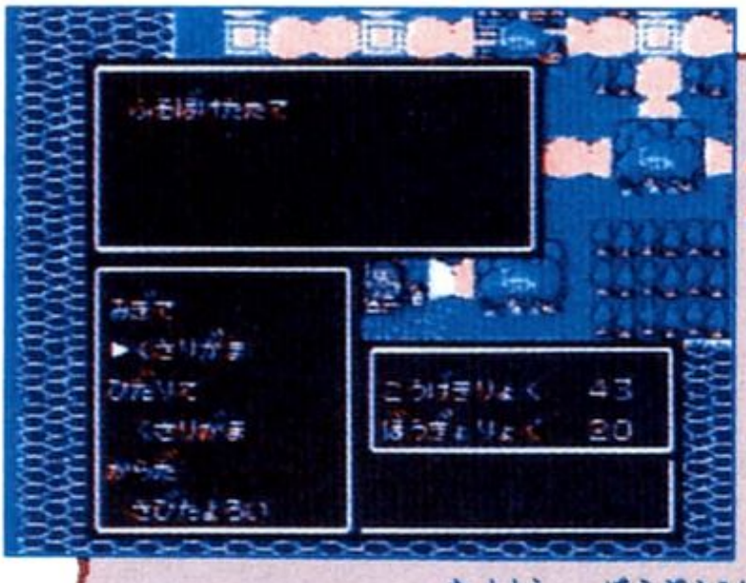
まほう

アイテム

持っている魔法や道具を使ったり受け渡しをするコマンド。ムーブ系以外の魔法は1ターンに1度だけ使えます。(29ページ参照)

そうび

持っている武器・盾・よろいは「装備」しなければ役に立ちません。「みぎて」「ひだりて」「からだ」の3ヵ所に装備することができます。



武器は二刀流で!?

普通は片手に武器、もう片方に盾を持ちますが、実は両手に武器を装備することもできるのです。多少、防御力は落ちますが攻撃力は倍増！　その時のレベル以上に強力なキャラクターを作ることができますよ。

マップ

「移動マップ」と「全体マップ」、2つのモードを使って、マップ全体を見渡します。うまく使いこなせば旅がグッと楽になります。

移動マップ

✚ボタンでマップを自由にスクロールさせることができます。つまり、画面外の遠い地点を見ることができるのです。

全体マップ

縮小マップが1画面分で表示され、一度でも誰かが行ったことのある所なら、地名までわかってしまう便利コマンド。

つよさ

自分や他のプレイヤーのステータス(攻撃力やHPなど)を一目で知ることのできるコマンド。これで自分とライバルの"力の差"を知ることができます。

もくてき

王様に頼まれた最終目的の他、町などで起こったイベントの目的を、自動的にメモしておくことのできるコマンドです。プレイ中の細かい頼まれごとは、すべてここに記憶してありますよ。

そのた

ゲームに関する基本的な設定を変えたり直したりする時に使います。変更できる内容は以下の通り。

コンピュータ表示

はやい↔おそい

会話スピード

はやい↔おそい

残り日数

最初に決めたプレイ日数を、縮めたり延長したりできます。

プレイヤー変更

コンピュータの性格変更、コンピュータ↔人間の変更ができます。

■特別コマンド

ある条件の時だけ、メニューに登場するコマンド。

まち(むら)

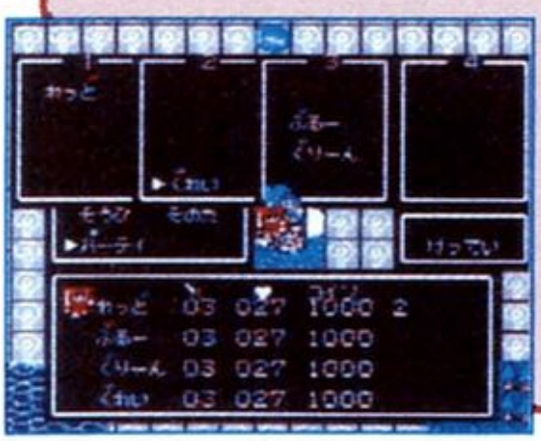
プレイヤーが町（村）の上に止まっている時は、このコマンドで中に入ることができます。

町と村の違いは？

お店・宿屋など必要な設備は、町・村ともに同じだけそろっています。しかし、売っている品物は町の方が高級品！　最初のうちは、村で売っている安い装備や魔法でガマンしましょう。

パーティ

このゲームの醍醐味、パーティ・プレイ。同じマスに他のプレイヤーがいる時に実行することができます。



他のプレイヤーまで!?

プレイヤーが人間の場合、同じマス上の他の人同士を組ませることも可能です。

冒険の進め方

このゲームでは、起こるイベントのすべてが、経験値に関わってきます。人より早く、どれだけレベルアップできるか、が勝負のカギ。よく覚えておきましょう。

■ゲームの流れ

このゲームは、次のように進んでいきます。

お城で王様の話を聞こう

町で旅の準備をしよう

クエストや戦闘でレベルアップ！

十分強くなったらゴールを目指せ

村や町では

アイテムを買ったり体力を回復したり…と、ゲーム中、何度も立ち寄る冒険の拠点。いろんなイベントが起こる可能性もあるよ！

みせ

武器・防具から、道具まで、ここではアイテムを一括して取り扱っています。「かう」か「うる」を選んだら、リストの中から、買い（売り）たい分だけセレクトし「けってい」します。

▲買物には当然、お金が必要になる。

ギルド

ここは魔法の専門店。魔法に、いわゆるマジックポイントは必要ありませんが、魔法アイテムは一度使うとなくなってしまいます。よく使う魔法はまとめ買いをしておくといいでしょう。

▲売り買いの方法は、「みせ」といっしょ。

やどや

タダで体力を全回復してくれる宿屋。ここに入ると「お泊りに？」と聞かれます。ハイと答えれば、タダで体力を完全に回復してくれ、イイエを選ぶと、ふたたび外に戻ります。

▲宿泊料を取らない親切な宿屋さん。

さかば

いろんな人々が集まる憩いの場所です。ここでお酒を飲むことはできません。酒場では、人々の話を聞いて、そこで起こるイベントに参加することが目的なのです。

▲誰もいないこともあるけど、たいていは…。

でる

村や町に入ったものの、何もすることがないときは、「出る」を選んで外に出よう。

※「やどや」、「さかば」は1ターン消費。それ以外のコマンドは何度でも選べます。

クエスト…!?

いたるところで発生するイベントのうち、何かを達成することで、大きな経験値を得られるイベント、これを“クエスト”といいます。主なクエストは以下の2通り。他にもいろいろありますよ。

アイテムを届ける

誰かに「届けてくれ」と頼まれたアイテムを持って、指定された場所に届ければ、達成できるクエストです。時には誰かを目的地に連れていくことも！

アイテムを取って戻る

指定された場所にあるアイテムを拾い、それを欲しがっている人物の所に持って行きます。このクエストは早い者勝ち！　全員が参加できるクエストです。

■クエストを達成すると…？

目的を達成できれば、その代償として経験値のほか、いろいろなアイテムが得られます。クエストは、ゲームの勝敗を決める一番のカギといえるでしょう。

1 経験値が入る！

クエストでは、レベルアップできてしまうほどの高い経験値を１回で、しかも確実に得ることができます。

2 ゴールド(お金)がもらえる！

これまた、高い確率でもらえます。お金があれば、いい武器に買い替えることもできますね。

3 アイテムが手に入る！

「やってくれたらいいものをあげますよ」などと、最初から約束ずみの時以外でも、思いがけず重要なものが手に入るかも！

怪物が現れた!

▶4種類のコマンドを使いこなそう!

村や町以外の場所では、いつ、どんな時に怪物が襲ってくるのかわかりません。

怪物が現れたら、画面はすぐにバトルシーンに変わります。1ターンで敵・味方1回ずつの攻防となります。

たたかう

持っている武器、または素手で攻撃！攻撃力で勝負します。

アイテム

持っているアイテムを使うことができます。

まほう

魔法アイテムを使います。魔法は使うと消えてしまいます。

にげる

"逃げ"に失敗すると、自動的に「ぼうぎょ」をします。

勝った!!

みごと勝利すれば、経験値＋ゴールドが。クエストが関係していれば、さらに報酬が得られます。

負けた…

HPが0になれば、プレイヤーはお城に戻された上、かなりの経験値とゴールドを失います。

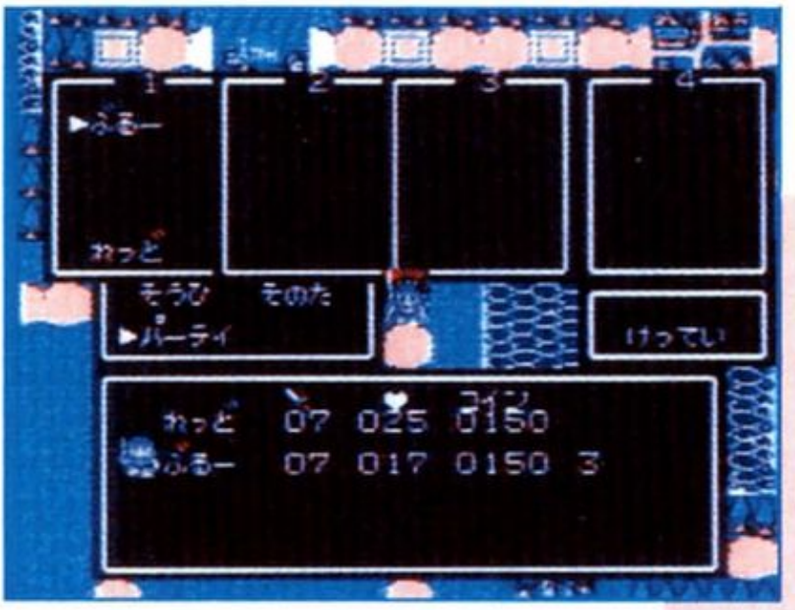
経験を積んだらレベルアップ

経験値が一定量を越えれば、念願のレベルアップ！下の表のようなステータスがそれぞれ上がるよ。

攻撃力	高いと敵に与えるダメージが増す
防御力	敵の攻撃から身を守る能力値
素早さ	高いと敵より先に攻撃できる
最大体力	HPの最大のポイントのこと

パーティを組もう!

他のプレイヤーと同じマスにいる時、こちらからは自由に組むことができます。また、相手から誘いを受けることもあり、この場合、パーティを組むかどうかは、あなたの判断で決めます。



◀どこでパーティを組み、どこで別れるか…。このあたり、かなり戦略が必要。うまく利用してやろう。

■パーティを組むと…?

●機動力が上がる!

パーティ時は全員同時に歩くので、自分のターンと相手のターンの歩数分を移動することができます。

●戦闘力がアップする!

怪物が襲ってきた時は、相手1匹に対し、数人で攻撃することに。当然、戦闘は有利に展開できます。

経験値・アイテム・ゴールドの配分は?

●クエストで得た物

これは、最初にクエストアイテムを手に入れたプレイヤーだけがもらえることになります。

●戦闘で得た物

怪物を倒して手に入れた経験値・ゴールドは、パーティの全員に均等に配分されます。

仲間と戦うことも!?

▶「れっど」が寝返った!!

他のプレイヤーとは、同盟を組むだけでなく、戦うことだってできます。パーティ・プレイでライバルを攻撃する時は「にげる」コマンドにサブウインドが登場、1人だけ逃げたり、「うらぎる」で相手につくことも可能です。

※仲間を倒せば、経験値とお金を奪い取ることができます。

ライバルに勝てないキミへ…

必勝テクニック

1 「まっぷ」コマンドを活用しよう!

「もくてき」を確認したら「ぜんたいマップ」で場所を調べ、「いどうマップ」で歩数を確かめる…。便利なコマンドを活用しよう!

2 コンピュータ同士のプレイを参考に!

このゲームではコンピュータだけの対戦を観戦することができる。これをじっくり観て、自分のやり方と比べてみよう。

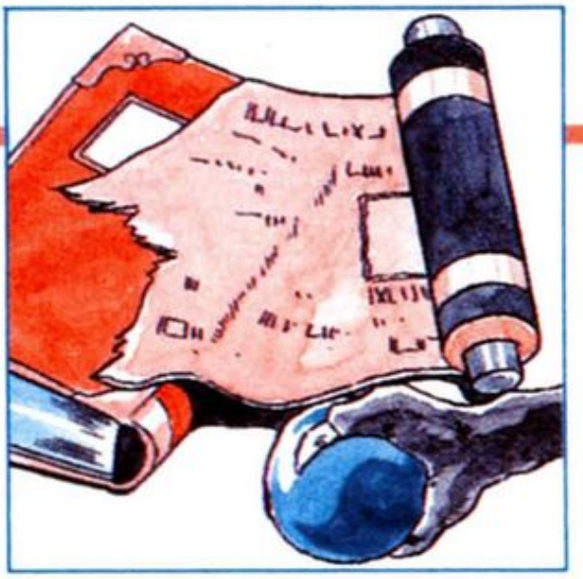
3 コンピュータの勝ちを横取りしちゃえ!

コンピュータ同士のプレイを観戦中にセレクトボタンを押せば、「そのた」コマンドで強引にそのターンのコンピュータに代わって自分がプレイすることもできる。オイシイところだけ横取りしちゃえ!!

主な魔法・アイテム

魔法やアイテムのほとんどは、店やギルドで買うことができますが、中にはめったなことでは手に入らない貴重品、重要アイテムもあります。

魔法



魔法には、攻撃、防御、回復系の他、相手の邪魔をするなど、特殊な効果を持つものがあります。

●攻撃●

名　　称	系列	効　　果	買値
バーン	火炎	相手に約30のダメージ	100
ギガバーン		相手に約60のダメージ	250
ブリザード	冷却	相手に約30のダメージ	100
ギガブリザード		相手に約60のダメージ	250
サンダー	電撃	相手に約30のダメージ	100
ギガサンダー		相手に約60のダメージ	250
ドラゴンデス	特殊	ドラゴン系の敵にのみ有効	600

●攻撃補助(こうげきほじょ)●

パワーアップ	補助	攻撃力アップ(その戦闘中のみ)	150

●移動(いどう)●

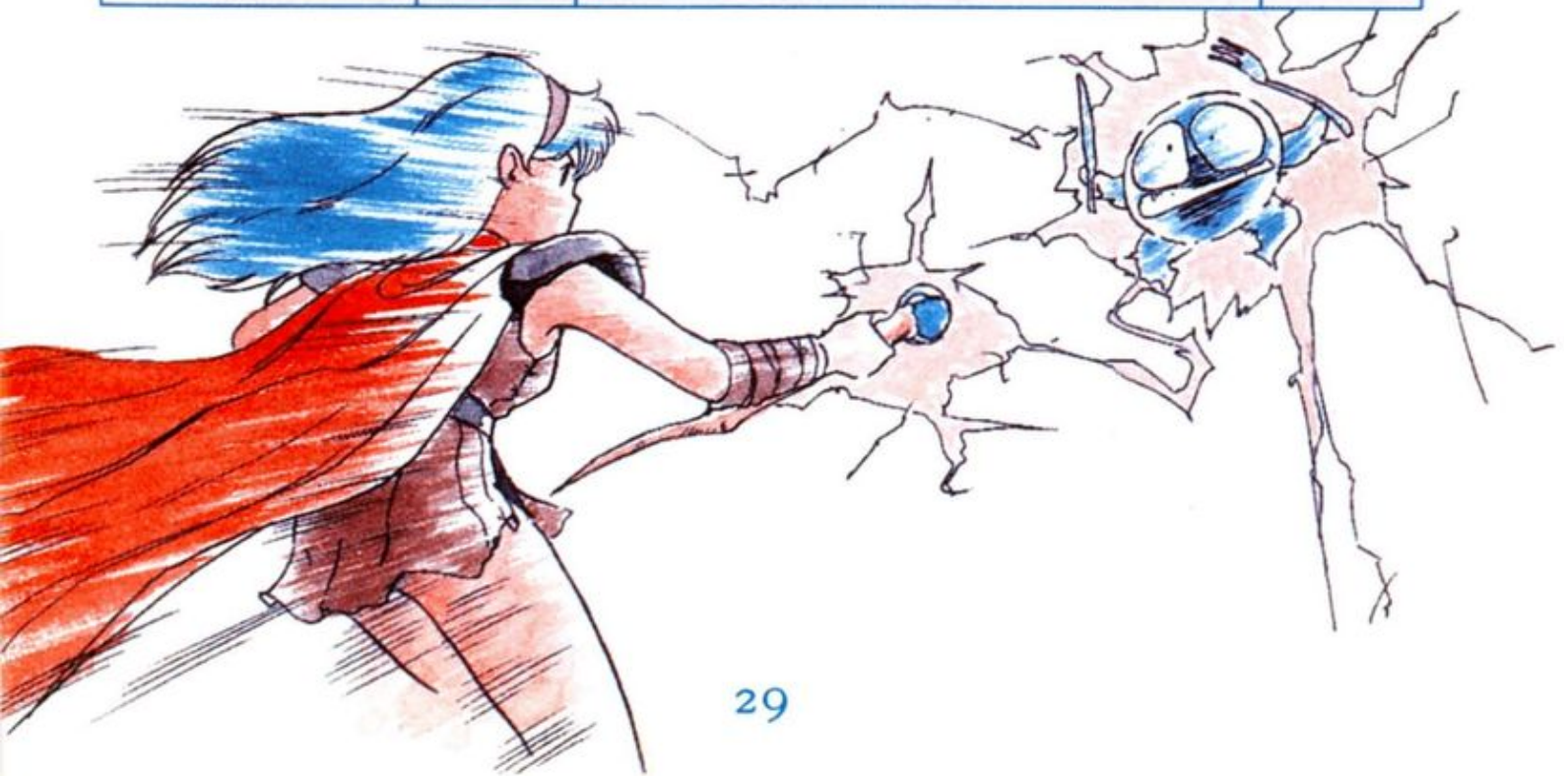
ムーブ	移動	そのターンのみ5マス動ける	80
ハイムーブ	移動	そのターンのみ9マス動ける	300
バイムーブ	移動	そのターンのみ普段の倍動ける	200
テレポート	移動	他のプレイヤーがいる場所に瞬間移動	200

●回復(かいふく)●

ヒール	回復	HPを全回復する(1人だけ)	80
ダイヒール	回復	HPを全回復する(パーティ全員)	150

●邪魔(じゃま)●

トランスポート	邪魔	他のプレイヤーの所に敵を送り込む	150



武器・防具

装備すれば攻撃力、防御力がアップ！　武器、防具は必ず「そうび」するのを忘れずに。

武器

新しい武器を入手したらすぐ「そうび」して、攻撃力を確かめよう。

木刀

木を削り出して作った刀。値段は安く、攻撃力も低い。

冒険の剣

冒険者の"証"とされる剣で、すばらしい切れ味を持つ。

魔物の斧

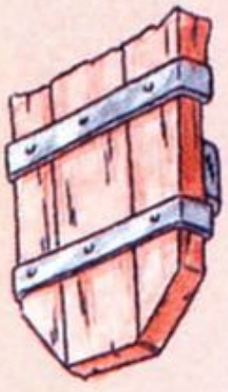
すさまじい破壊力を持つ、大型の斧。

ドラゴンソード

ドラゴンの牙で造られたという魔剣。

防具

盾とよろいの2種類があり、それぞれプレイヤーの防御力を高めます。



木の板

文字通り、木の板を貼り合わせただけの盾。

光のたて

真の勇者だけが持つことを許された伝説の盾。

皮の服

柔らかいナメシ皮の服。防御力はほとんどない。

炎のよろい

火炎から身を守る力を持ち、防御力も高い。

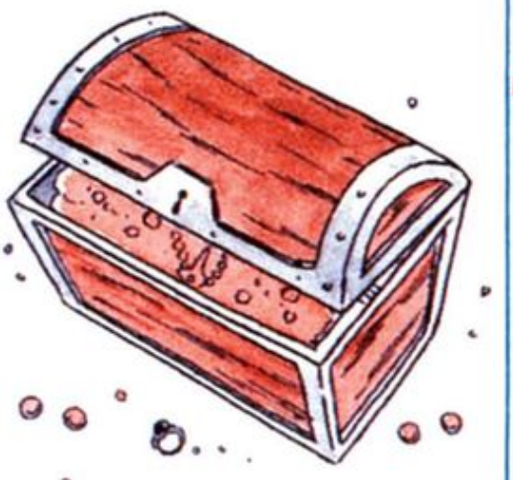
ごうかなドレス

意外にも防御力は高い。男が着ることもできる。

ドラゴンアーマー

ドラゴンの攻撃を弱める力を持つ、魔法のよろい。

道具



道具には、使って効果のあるものと、持っているだけで効果のあるものがあります。よく調べて効果を確かめてください。

さびた指輪

ただ持って移動するだけで、１ターンごとに経験値が入る。

つばさの靴

これをはくと、普段よりも遠くまで歩くことができるようになる。

悪魔のぼうし

呪われたアイテム。歩くたびに経験値が減ってしまう。

呪いの靴

移動できる歩数が一歩減ってしまう。これも呪われたアイテム。

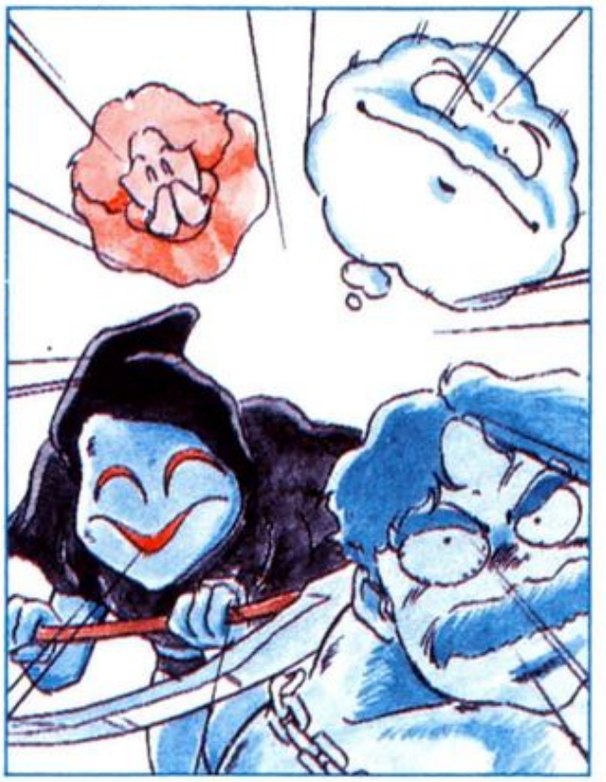
増えるコイン

歩くたびにどんどん増える、うれしいコイン。

※アイテムは、店で買えるものやどこかに隠されているものなど、まだまだあります。

主なモンスター達

道や森、ダンジョンにはいろんな怪物が潜んでいます。そのうち、代表的なモンスターを紹介しましょう。

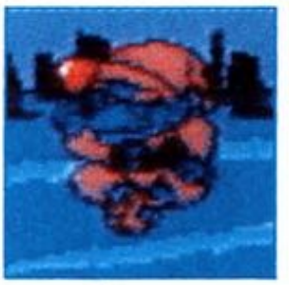


マッシュシルト

邪悪な念が地中に宿り、形をなした土のモンスター。

ソーサリアン

謎の"円盤人"手にはナイフとフォークを持ち攻撃してくる。



レプラコーン

いたずらが大好きな、森の精霊。魔法を使ってくる。

デスブック

古い書物に命が宿ったモンスター。かみついてくる。

かみなりクラウド

大気中から生まれた、雲のモンスター。雷攻撃をしてくる。

エクスキューター

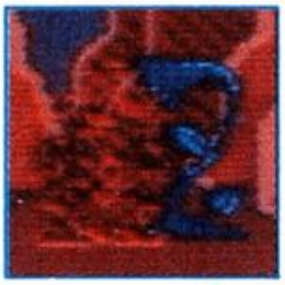
謎の覆面をつけた怪人。大きな鎌を振りかざしてくる。

人面樹

意志を持ち、動き回る木の怪物。強い生命力を持ち手強い。

ジン

つぼの中から現れる、魔法の得意なモンスター。



ブラッドシャワー

流れる血の中から生まれた、不思議なモンスター。

シルバーソルジャー

剣の腕をみがくため、強い相手を探しさまよっている。

マーレイ

鎖につながれた奴隷の怨念が実体化。力まかせの攻撃をする。

ドラゴン

巨大な力を持つ聖獣。険しい山に結界を張って潜んでいる。

ワイバーン

邪悪な巨大竜。ずるがしこく、変身する能力を持っている。

ユキリア世界の住人達

彼らは、主にイベント時に登場し、冒険者を助けてくれ、時には足をひっぱったりします。ここで紹介した他にも、まだまだ意外な人物が登場しますよ。

レイアスク

ドラゴン退治に命を賭けるヒーロー。仲間にすると、とても頼りになる。ニセ者がいるというウワサが…。

怪盗ドンパン

７つの海をまたにかける大ドロボー。変装の名人なので、たとえあっても気付かないかも。

ルンルン娘

冒険にあこがれる女の子。強引に仲間に入ってしまうが、力が強いわけでもなく、単なる足手まといに。

仕事人

必殺の仕事人。彼に頼めば、自分以外のプレイヤーをひどい目にあわせてくれる。

サーラ姫

おてんばなお姫さま。王さまの決めた婚約者が気に入らず、１人でお城を飛び出してしまった。

ドラゴンパピー

生き別れの母ドラゴンを探して島をさまよっている、ドラゴンの子供。小さくても力は強く頼もしい味方に。

のんきな爺さん

島を見物して回るのが大好きなご隠居さん。ちょっと足手まといだけど、連れていけばいいことが…。

ゲームの内容に関するお問合せにはお答えできませんのでご了承ください。

㈱アスク講談社
〒162 東京都新宿区下宮比町2-1
TEL 03-5261-3453

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。